



LAPORAN SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI PEMETAAN OBYEK WISATA
KABUPATEN JEPARA**

Irfan Abid Fi'izuddin

2012-53-111

DOSEN PEMBIMBING

Andy Prasetyo Utomo, S.Kom, M.T

Muhammad Arifin, M.Kom

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2017

HALAMAN PERSETUJUAN

SISTEM INFORMASI PEMETAAN OBJEK WISATA KABUPATEN JEPARA

IRFAN ABID FI'IZUDDIN

NIM. 2012 – 53 – 111

Kudus, 15 Januari 2017

Menyetujui,

Pembimbing Utama,

Pembimbing Pendamping,



Andy Prasetyo Utomo, S.Kom, M.T

NIDN. 0618058301

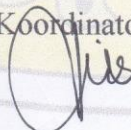


Muhammad Arifin, M.Kom

NIDN. 0621048301

Mengetahui,

Koordinator Skripsi



Noor Latifah, M.Kom

NIDN. 0618098701

HALAMAN PENGESAHAN

**SISTEM INFORMASI PEMETAAN OBJEK WISATA KABUPATEN
JEPARA**

IRFAN ABID FI'IZUDDIN

NIM. 201253111

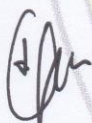
Kudus, 3 Maret 2017

Menyetujui,

Ketua Penguji,

Anggota Penguji I,

Anggota Penguji II,



Fajar Nugraha, M.Kom
NIDN.0606058201



Muhammad Arifin, M.Kom
NIDN. 0621048301



Eko Darmanto, S.Kom, M.Cs
NIDN. 0608047901

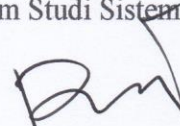
Mengetahui



Dekan Fakultas Teknik

Mohammad Dahlan, S.T, M.T,
NIDN. 0601076901

Ketua Program Studi Sistem Informasi



Rhoedy Setiawan, M.Kom
NIDN. 0607067001

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Irfan Abid Fi'izuddin
NIM : 201253111
Tempat & Tanggal Lahir : Jepara, 14 Mei 1995
Judul Skripsi : Sistem Informasi Pemetaan Obyek Wisata
Kabupaten Jepara

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulisan Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lain yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus,

Yang Memberi Pernyataan



Irfan Abid Fi'izuddin

NIM. 201253111

SISTEM INFORMASI PEMETAAN OBYEK WISATA

KABUPATEN JEPARA

Nama mahasiswa : Irfan Abid Fi'izuddin

NIM : 201253111

Pembimbing :

1. Andy Prasetyo Utomo, S.Kom, MT
2. Muhammad Arifin, M.Kom

RINGKASAN

Kurangnya informasi mengenai lokasi obyek wisata kabupaten jepara membuat obyek wisata kabupaten Jepara kurang dikenal oleh masyarakat luar jepara, selain itu kurangnya petunjuk arah menuju lokasi obyek wisata juga membuat kesulitan para wisatawan menuju lokasi. Pemetaan Obyek Wisata Kabupaten Jepara menggunakan Sistem Informasi Geografis (SIG) berbasis web di Kabupaten Jepara bertujuan untuk membantu mempermudah para wisatawan untuk mendapatkan info dan lokasi wisata di kabupaten Jepara, serta memberikan kesempatan bagi masyarakat untuk merekomendasikan potensi lokasi wisata di masing-masing tempat mereka. Dari sistem ini dapat ditampilkan informasi dari masing-masing obyek wisata secara detail, mulai dari even yang ada di lokasi obyek wisata, keterangan mengenai obyek wisata dan peta lokasi geografis Obyek Wisata dari google maps. Sistem ini dirancang untuk pengembangan konsep pendataan lokasi obyek wisata, serta tempat-tempat yang berpotensi menjadi obyek wisata di kabupaten Jepara. Bahasa pemograman yang digunakan untuk merancang sistem ini adalah PHP dan perancangan sistemnya menggunakan pemodelan UML.

Kata Kunci : Pemetaan, Sistem Informasi, Event, Obyek Wisata, web, google maps.

TOURISM INFORMATION SYSTEMS MAPPING

DISTRICT JEPARA

Student Name : Irfan Abid Fi'izuddin

Student Identity Number : 201253111

Supervisor :

1. Andy Prasetyo Utomo, S.Kom, MT
2. Muhammad Arifin, M.Kom

ABSTRACT

Tourism Object Mapping Jepara regency using Geographic Information System (GIS) based web Jepara to help make it easier for travelers to get the info and tourist sites in the district of Jepara, as well as provide an opportunity for people to recommend potential tourist sites in their respective places. From this system can display information from each tourist attraction in detail, starting from the event on-site attractions, information about sights and map the geographical location of google maps Heritage. The system is designed for the development of the concept of location data collection tourism, as well as places that could potentially become a tourist attraction in the district of Jepara. Programming language used to design this system is PHP and the system design using UML modeling

Keywords : Mapping, Information Systems, Events, Heritage, web, google maps

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi dengan judul “Sistem Informasi Pemetaan Obyek Wisata Kabupaten Jepara” yang merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi S1 pada Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

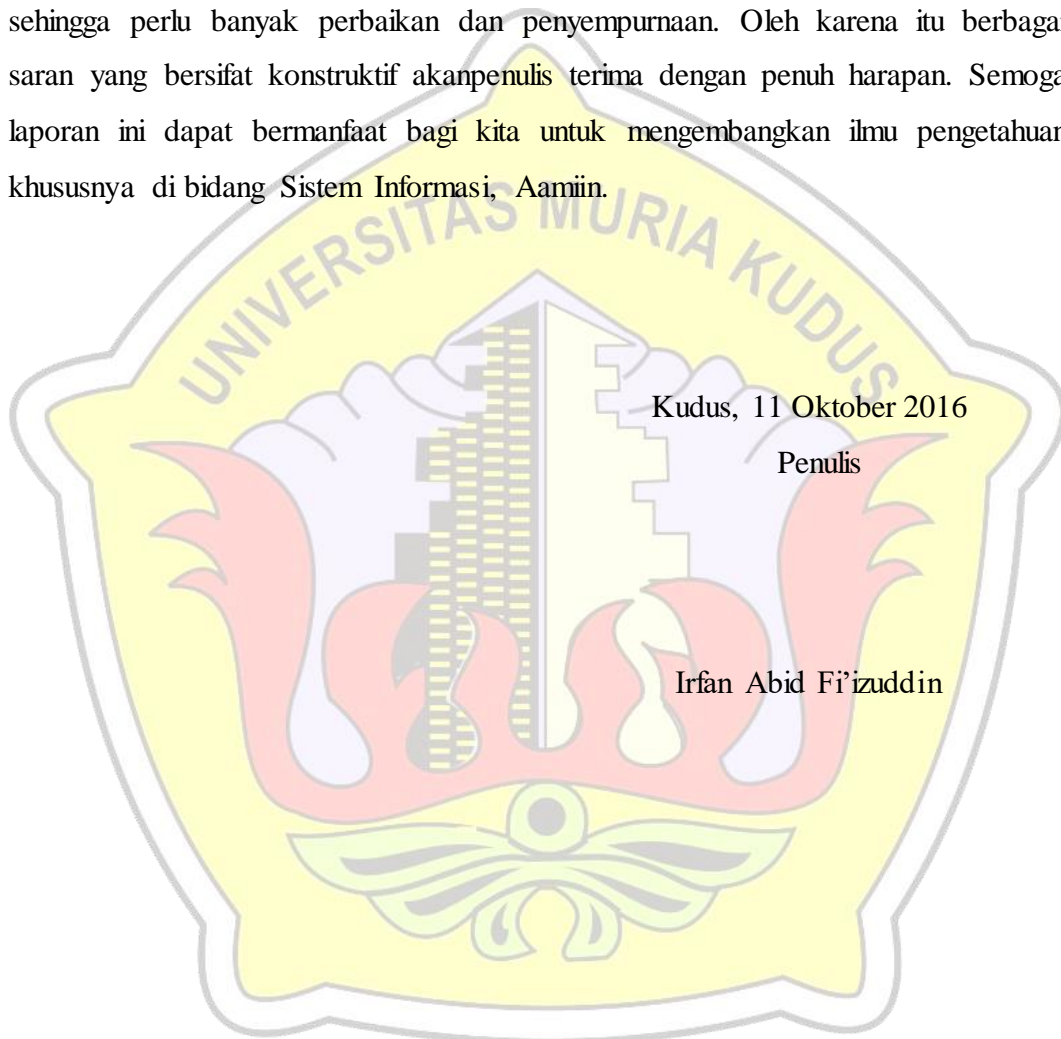
Tersusunnya laporan skripsi ini tidak lepas dari bantuan dan dukungan dari semua pihak. Penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr.Suparno,SH, MS, selaku Rektor Satu Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Mohammad Dahlan, S.T, M.T, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Rhoedy Setiawan, M.Kom, selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi Universitas Muria Kudus.
4. Ibu Noor Latifah, M.Kom, selaku koordinator Skripsi.
5. Bapak Andy Prasetyo Utomo, S.Kom, MT, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan selama penyusunan laporan skripsi ini.
6. Bapak Muhammad Arifin, M.Kom, selaku dosen pembimbing yang telah memberikan pengarahan dan bimbingan selama penyusunan laporan skripsi ini.
7. Bapak Mulyaji, SH.MM selaku Kepala Dinas Pariwisata dan Kebudayaan Kabupaten Jepara yang telah memberikan izin melakukan penelitian di bagian Pariwisata, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini.
8. Dosen-dosen di program studi sistem informasi yang telah mendidik dan membagi ilmu yang sudah didapat kepada penulis, serta seluruh staff karyawan Universitas Muria Kudus yang telah banyak membantu.
9. Keluarga khususnya kedua Orang Tua tercinta yang selalu memberikan doa dan semangat untuk menyelesaikan laporan skripsi ini.

10. Teman-teman Fakultas Teknik Sistem Informasi angkatan 2012, yang selalu memberi semangat di kampus, semoga kekompakan dan kebersamaan selalu terjaga.

11. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, yang telah membantu hingga terselesaikannya laporan ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan ini masih banyak kekurangan sehingga perlu banyak perbaikan dan penyempurnaan. Oleh karena itu berbagai saran yang bersifat konstruktif akan penulis terima dengan penuh harapan. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi kita untuk mengembangkan ilmu pengetahuan khususnya di bidang Sistem Informasi, Aamiin.



Kudus, 11 Oktober 2016

Penulis

Irfan Abid Fi'izuddin

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN	iv
RINGKASAN.....	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
BAB I : PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Skripsi	2
1.5 Manfaat Skripsi	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.6.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	4
1.6.3 Metode Perancangan Perangkat Lunak	5
1.7 Kerangka Pemikiran.....	6
BAB II : TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Penelitian Terkait	7
2.2 Landasan Teori	11
2.2.1 Pengertian Sistem Informasi	11
2.2.2 Jenis-jenis Peta	12
2.2.3 Pengertian Longitude dan Latitude.....	12
2.2.4 Pengertian API.....	13

2.2.5 Pengertian Google Maps API.....	13
2.2.6 Pengertian Pemetaan	13
2.2.7 Pengertian Obyek Wisata	13
2.2.8 Pengertian Pemetaan Obyek Wisata	13
2.3 <i>Unified Modelling Language</i> (UML).....	14
2.3.1 Diagram Grafis UML	14
2.4 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	18
BAB III : METODOLOGI	
3.1 Obyek Skripsi	21
3.1.1 Sekilas Tentang Instansi.....	21
3.2 Visi dan Misi.....	21
3.2.1 Visi.....	21
3.2.2 Misi.....	22
3.3 Denah Lokasi Kantor Dinas Pariwisata Kabupaten Jepara	22
3.4 Struktur Organisasi.....	22
3.5 <i>Job</i> Deskripsi.....	23
3.6 Narasi Sitem Lama.....	26
3.6.1 Narasi.....	26
3.6.2 FOD yang Berjalan.....	27
3.7 Analisa dan Rancangan Sistem.....	27
3.7.1 Analisa Kebutuhan.....	27
3.8 Perancangan dan Permodelan Sistem.....	28
3.8.1 <i>Use Case</i> Diagram.....	28
3.8.2 <i>Class</i> Diagram.....	38
3.8.3 <i>Squence</i> Diagram	41
3.8.4 <i>Activity</i> Diagram	47
3.8.5 <i>Statechart</i> diagram	54
3.8.6 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	59
3.8.7 Kamus data	62
3.8.8 Transformasi ERD ke Relasi.....	63
3.8.9 Perancangan Basis Data.....	64

3.8.10 Perancangan Desain <i>Interface</i>	68
BAB IV : PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI	
4.1 Implementasi Sistem.....	73
4.2 Identifikasi Kebutuhan Sistem.....	73
4.2.1 Identifikasi Kebutuhan <i>Hardware</i>	73
4.2.2 Identifikasi Kebutuhan <i>Software</i>	73
4.2.3 Identifikasi Kebutuhan <i>Brainware</i>	74
4.3 Tampilan Program.....	74
4.3.1 Halaman Utama Pengunjung	74
4.3.2 Tampilan Menu Daftar Wisata.....	75
4.3.3 Tampilan Menu Input Saran.....	76
4.3.4 Tampilan <i>Login</i>	78
4.3.5 Tampilan Utama Menu <i>Admin</i>	79
4.3.6 Tampilan Menu Data Wisata.....	82
4.3.7 <i>Form Input</i> Data Wisata.....	84
4.3.8 <i>Form Ubah</i> Data Wisata.....	86
4.3.9 Tampilan Menu Data Jenis Wisata.....	88
4.3.10 <i>Form input</i> Data Jenis Wisata	89
4.3.11 <i>Form Ubah</i> Data Jenis Wisata.....	90
4.3.12 Tampilan Menu Data <i>Event</i>	91
4.3.13 <i>Form Input</i> Data <i>Event</i>	93
4.3.14 <i>Form Ubah</i> Data <i>Event</i>	94
4.3.15 Tampilan Menu Data Hotel.....	95
4.3.16 <i>Form Input</i> Data Hotel.....	96
4.3.17 <i>Form Ubah</i> Data Hotel.....	97
BAB V : PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	101
5.2 Saran	101
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	: Tabel Perbandingan Penelitian.....	10
Tabel 2.2	: Simbol Pada <i>Bussines Use case</i>	14
Tabel 2.3	: Simbol-Simbol <i>Class Diagram</i>	15
Tabel 2.4	: Simbol-Simbol <i>Squence Diagram</i>	16
Tabel 2.5	: Simbol-Simbol <i>Activity Diagram</i>	17
Tabel 2.6	: Simbol-Simbol <i>Statechart Diagram</i>	17
Tabel 2.7	: Simbol-Simbol <i>ERD</i>	18
Tabel 3.1	: Skenario <i>Usecase</i> Kelola Jenis Wisata.....	30
Tabel 3.2	: Skenario <i>Usecase</i> Kelola Event.....	31
Tabel 3.3	: Skenario <i>Usecase</i> Kelola Obyek Wisata.....	32
Tabel 3.4	: Skenario <i>Usecase</i> Kelola Hotel.....	33
Tabel 3.5	: Skenario <i>Usecase</i> Tambah Saran.....	34
Tabel 3.6	: Skenario <i>Usecase</i> Kelola Saran.....	34
Tabel 3.7	: Skenario <i>Usecase</i> Kelola Akses Wisata.....	35
Tabel 3.8	: Skenario <i>Usecase</i> Laporan	36
Tabel 3.9	: Tabel Admin.....	63
Tabel 3.10	: Tabel Obyek_Wisata.....	63
Tabel 3.11	: Tabel <i>Event</i>	64
Tabel 3.12	: Tabel Hotel	64
Tabel 3.13	: Tabel Jenis_Wisata.....	64
Tabel 3.14	: Struktur Administrator	65
Tabel 3.15	: Struktur <i>Event</i>	65
Tabel 3.16	: Struktur Hotel.....	65
Tabel 3.17	: Struktur Jenis Wisata	66
Tabel 3.18	: Struktur Kadin	66
Tabel 3.19	: Struktur Obyek_Wisata.....	67

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	: Kerangka Pemikiran.....	6
Gambar 3.1	: Peta Kantor Dinas Pariwisata Kabupaten Jepara	22
Gambar 3.2	: Struktur Organisasi Obyek Penelitian.....	23
Gambar 3.3	: FOD Sistem yang Berjalan	27
Gambar 3.4	: Bisnis <i>Usecase</i> Sistem Informasi Pemetaan Lokasi Obyek Wisata Kabupaten Jepara.....	29
Gambar 3.5	: Sistem <i>Usecase</i> Sistem Informasi Pemetaan Lokasi Obyek Wisata Kabupaten Jepara	30
Gambar 3.6	: <i>Class Admin</i>	37
Gambar 3.7	: <i>Class Pengunjung</i>	37
Gambar 3.8	: <i>Class Kadin</i>	38
Gambar 3.9	: <i>Class Hotel</i>	38
Gambar 3.10	: <i>Class Laporan</i>	38
Gambar 3.11	: <i>Class Jenis Wisata</i>	39
Gambar 3.12	: <i>Class Obyek Wisata</i>	39
Gambar 3.13	: <i>Class Event</i>	40
Gambar 3.14	: <i>Class Diagram</i> Sistem Informasi Pemetaan Obyek Wisata Kabupaten Jepara	40
Gambar 3.15	: <i>Squence Diagram</i> Kelola Obyek Wisata	41
Gambar 3.16	: <i>Squence Diagram</i> Kelola Hotel.....	42
Gambar 3.17	: <i>Squence Diagram</i> Kelola <i>Event</i>	43
Gambar 3.18	: <i>Squence Diagram</i> Kelola Jenis Wisata.....	44
Gambar 3.19	: <i>Squence Diagram</i> Kelola Saran	45
Gambar 3.20	: <i>Squence Diagram</i> Tambah Saran.....	46
Gambar 3.21	: <i>Squence Diagram</i> Akses Wisata.....	46
Gambar 3.22	: <i>Squence Diagram</i> Laporan.....	47
Gambar 3.23	: <i>Actifity Diagram</i> Kelola Obyek Wisata.....	48
Gambar 3.24	: <i>Actifity Diagram</i> Kelola Hotel.....	49
Gambar 3.25	: <i>Actifity Diagram</i> Kelola <i>Event</i>	50

Gambar 3.26 : <i>Actifity Diagram</i> Kelola Jenis Wisata	51
Gambar 3.27 : <i>Actifity Diagram</i> Kelola Saran.....	52
Gambar 3.28 : <i>Actifity Diagram</i> Tambah Saran.....	53
Gambar 3.29 : <i>Actifity Diagram</i> Akses Wisata	53
Gambar 3.30 : <i>Actifity Diagram</i> Laporan.....	54
Gambar 3.31 : <i>Statechart Diagram</i> Method Cari Data Wisata	54
Gambar 3.32 : <i>Statechart Diagram</i> Method Tambah Data Wisata	54
Gambar 3.33 : <i>Statechart Diagram</i> Method Ubah Data Wisata.....	55
Gambar 3.34 : <i>Statechart Diagram</i> Method Hapus Data Wisata.....	55
Gambar 3.35 : <i>Statechart Diagram</i> Method Tambah Data Hotel.....	55
Gambar 3.36 : <i>Statechart Diagram</i> Method Ubah Data Hotel.....	56
Gambar 3.37 : <i>Statechart Diagram</i> Method Hapus Data Hotel.....	56
Gambar 3.38 : <i>Statechart Diagram</i> Method Tambah Data event.....	56
Gambar 3.39 : <i>Statechart Diagram</i> Method Ubah Data Event.....	56
Gambar 3.40 : <i>Statechart Diagram</i> Method Hapus Data Event.....	57
Gambar 3.41 : <i>Statechart Diagram</i> Method Tambah Data Jenis Wisata	57
Gambar 3.42 : <i>Statechart Diagram</i> Method Ubah Data Jenis Wisata.....	57
Gambar 3.43 : <i>Statechart Diagram</i> Method Hapus Data Jenis Wisata.....	57
Gambar 3.44 : <i>Statechart Diagram</i> Method Tambah Data Saran.....	58
Gambar 3.45 : <i>Statechart Diagram</i> Method Ubah Data Saran	58
Gambar 3.46 : <i>Statechart Diagram</i> Method Hapus Data Saran.....	58
Gambar 3.47 : <i>Statechart Diagram</i> Method Cetak Laporan.....	59
Gambar 3.48 : Menentukan Entitas.....	59
Gambar 3.49 : Menentukan Atribut Key (<i>Primary Key</i>)	60
Gambar 3.50 : Kardinalita Relasi dan Atribut <i>Deskriptif</i> beserta <i>Foreign</i> Key antara entitas Admin dan Obyek Wisata.....	60
Gambar 3.51 : Kardinalitas Relasi dan Atribut Deskriptif Beserta <i>Foreign key</i> antara Entitas Obyek Wisata dan Hotel.....	61
Gambar 3.52 : Kardinalitas Relasi dan Atribut Deskriptif beserta <i>Foreign key</i> Antara Entitas Obyek Wisata dan Jenis Wisata.....	61

Gambar 3.53 : Kardinalitas Relasi dan Atribut Deskriptif beserta <i>Foreign key</i> Antara Entitas Obyek Wisata dan Event.....	61
Gambar 3.54 : <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	62
Gambar 3.55 : Relasi Tabel.....	68
Gambar 3.56 : Desain Halaman Utama Pengunjung.....	68
Gambar 3.57 : Desain Halaman Utama Admin	69
Gambar 3.58 : Desain Halaman <i>Input Data Event</i>	69
Gambar 3.59 : Desain Halaman <i>Input Data Jenis Wisata</i>	70
Gambar 3.60 : Desain Halaman <i>Input Data Obyek Wisata</i>	70
Gambar 3.61 : Desain Halaman <i>input Data Hotel</i>	71
Gambar 3.62 : Desain Halaman <i>Input Data Saran</i>	71
Gambar 3.63 : Desain Halaman <i>Output</i> Laporan Obyek Wisata	72
Gambar 4.1 : Halaman Utama Pengunjung.....	74
Gambar 4.2 : Tampilan Menu Daftar Wisata	75
Gambar 4.3 : Tampilan <i>Input Saran</i>	76
Gambar 4.4 : Tampilan <i>Login</i>	78
Gambar 4.5 : Halama Utama Admin.....	79
Gambar 4.6 : Tampilan Menu Data Wisata.....	83
Gambar 4.7 : Form <i>Input Data Wisata</i>	84
Gambar 4.8 : Form Ubah Data Wisata	86
Gambar 4.9 : Data Jenis Wisata.....	88
Gambar 4.10 : <i>Input Data Jenis Wisata</i>	89
Gambar 4.11 : Ubah Data Jenis Wisata.....	90
Gambar 4.12 : Data Event	92
Gambar 4.13 : <i>Input Data Event</i>	93
Gambar 4.14 : Ubah Data Event.....	94
Gambar 4.15 : Kelola Hata Hotel.....	95
Gambar 4.16 : <i>Input Data Hotel</i>	96
Gambar 4.17 : Ubah Data Hotel.....	98

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 : Surat Izin Penelitian dari Kesbangpol
Lampiran 2 : Surat Balasan dari Instansi
Lampiran 3 : Buku Bimbingan
Lampiran 4 : Biografi Penulis

